

Informationstechnik für dies, das und jeden

Monitore

Panel PC

Brandlast Technik

Gehäuse mit hoher

Schutzart

Infostände

I/O Anzeige

Sonderlösungen

und mehr!

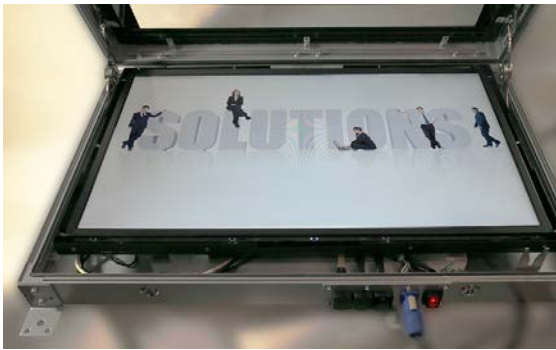
DDMTECH
DATEN · DISPLAYS & MORE

Aichtalstraße 7
70794 Filderstadt
Telefon 07158 1899673
Telefax 07158 1899674
info@ddmtech.de
www.ddmtech.de
Ust.ID: DE178966268
Inhaber Heinrich Luz

*Video Poster
Mediaplayer
I/O Monitore*



DDMTECH
DATEN · DISPLAYS & MORE



- Industrielle Prozessüberwachung
- Personalberatung
- Wegeleitsysteme
- Digitale Signage
- Dynamische Fahrgastinfo
- SPS gesteuerte Bildinfo
-
- Verschiedene Schutzarten
- Verschiedene Touchsysteme
- VESA Adapter
- Robustes Metallgehäuse

Webposter

sind Monitore, die kontinuierlich den Inhalt einer Website anzeigen. Diese Monitore basieren auf einem Embedded-Linux-System und sind klassische Netzwerkgeräte. Sie werden über einen Internet-Browser konfiguriert.

Nach der Konfiguration verbindet sich der Monitor mit der angegebenen Webseite und beginnt eine kontinuierliche Anzeige des Inhalts. Es sind weder Tastatur noch andere Eingabegeräte erforderlich. Etwaige Änderungen der Konfiguration können Sie einfach über das Netzwerk vornehmen, so dass Änderungen direkt am Monitor nicht erforderlich sind.

Dank des integrierten Embedded-Betriebssystems entstehen während des Betriebes keine Kosten für die Monitorverwaltung oder System-Updates.

I/O Player

sind Monitore, die anzuzeigende Bildformate über digitale Inputs steuern.

Die Bilddaten werden auf einem USB Stick abgelegt. Die Bildübertragung erfolgt per HDMI Anschluss auf den Monitor. Die Ereigniszuweisung erfolgt über eine Tabelle in der Config Datei die ebenfalls auf dem USB Stick liegt.

Es stehen folgende Befehle zur Verfügung:
Start = Startbild

Liste = Sequenz von Anzeigedaten

Input = Eingangssignale 1-16 in binär Form

Time = zeigt die Uhrzeit und das Datum an wenn Internet zur Verfügung steht (optional DCF77 Funkuhr benötigt ein extra Modul und Antenne)

Nach dem Einschalten wird das Bild das hinter der Bezeichnung START in der Config Datei eingetragen ist angezeigt. Hinter dem Dateiname kann eine Zeiteinheit von 1-999 in sec eingetragen werden – nach dieser Zeit werden die Bilddaten gemäß LISTE0 bis max. Liste9 abgearbeitet.

Mit dem Befehl LISTE0 bis LISTE9 wird eine Sequenz von Bild- und Informationsdaten abgearbeitet. Unterbrochen wird diese Sequenz nur von den Signalen INPUT. Hinter jeder Infodatei kann eine Zeit von 1-999 angegeben werden danach wird die nächste LISTE aufgerufen. Nach Ablauf der letzten Listex (max 9) beginnt die Anzeige wieder mit Liste0

Beispiel

LISTE0 = Time 1-999sec (zeigt die aktuelle Zeit und Datum über die angegebene Zeit an)

LISTE1 = Bild xy.jpg 1-999sec

LISTE2 = Bild yz.jpg 1-999sec

INPUT

Die Signale sind als 24V DC Pegel ausgelegt. Somit können die Bildfolgen über eine SPS oder per Taster abgerufen werden. Standardmäßig stehen 4 Inputs mit 24V DC Pegel in binär Form zur Verfügung max. = 15 Möglichkeiten

Die dem Inputsignal zugeordneten Bilddaten bleiben solange anstehen wie das Signal ansteht – andere Bilddaten werden in diesem Zeitraum unterbrochen.

Mediaplayer

sind Monitore, die Bild- und Daten- Inhalte über eine programmierbare Zeit oder Ereignisorientiert anzeigen. Die Daten liegen dabei entweder auf dem internen Speicher oder werden IP basierend von extern bezogen.

Nach der Konfiguration verbindet sich der Monitor mit der angegebenen Webseite oder mit dem internen Datenspeicher und beginnt eine kontinuierliche Anzeige des Inhalts gemäß dem vorgegeben Ablauf. Im Betrieb sind weder Tastatur noch andere Eingabegeräte erforderlich. Etwaige Änderungen der Konfiguration können Sie einfach über das Netzwerk vornehmen.